

Resolució de l'Assemblea General Extraordinària del Consell Valencià de la Joventut, celebrada el dia 26 d'octubre de 2019, a València.

PER UNA ACCIÓ CONCERTADA PER LA LLUITA CONTRA LA LUDOPATIA JUVENIL

Des de fa anys han proliferat els anuncis en televisió, ràdio, premsa, xarxes socials i en altres canals de cases d'esportives i apostes en línia. Unes cases d'apostes que insereixen la seua publicitat en esdeveniments esportius i esportistes per a animar als seguidors a apostar.

Segons l'informe trimestral de mercat del joc en línia, hi ha 861237 usuaris actius a les cases d'apostes; un 12% més que en el mateix trimestre de 2018. No només en apostes esportives, també a pòquer, casino i bingo en línia. Fins a juny de 2019 els operadors del joc en línia han gastat més de 328 milions d'euros en màrqueting; entre campanyes d'afiliació, bons de benvinguda, patrocinis i publicitat segons el citat informe anteriorment. Espanya compta amb més de mig centenar d'empreses amb llicència en el negoci en línia i presencial.

El joc patològic és un trastorn que figura entre les addiccions de tipus comportamental en les classificacions mèdica i psicològica per l'Organització Mundial de la Salut (OMS) que ho recull en la seua classificació des de l'any 1992; consisteix en la pèrdua de control del comportament en relació amb el joc que es caracteritza per tindre greus conseqüències per a les persones, tals com acadèmics, laborals, socials, econòmics i/o legals associats al joc.

En relació amb la ludopatia, segons el manual de prevenció d'addiccions de la Federació de jugadors d'atzar rehabilitats, FEJAR, consta com ha canviat el patró tipus de les persones ludòpates a Espanya; hui dia l'edat d'iniciació en el joc està batent els rècords; en aquesta publicació es desprén que la mitjana d'edat dels nous jugadors és de 16 anys, és a dir, els joves participen en una activitat il·lícita per a la seua edat; i en el seu estudi el que més sorprén és la baixa percepció quant als riscos als quals s'enfronten els joves en participar en aquestes noves formes de joc, una porta a nous i severos problemes de salut mental i subjectes a noves addiccions, que es creen pel mal ús de les plataformes en línia, les aplicacions mòbils i les cases d'apostes. La caracterització d'aquestes noves persones

Resolució de l'Assemblea General Extraordinària del Consell Valencià de la Joventut, celebrada el dia 26 d'octubre de 2019, a València.

ludòpates, és doncs, molt diferent del fins ara clàssic "addicte" a les màquines escurabutxaques, o als casinos.

Cal afirmar, que la ludopatia no sols és un problema social de màxim nivell entre tota la societat en general, sinó que específicament ja s'ha convertit en un problema molt seriós per a la joventut, ja des de l'adolescència, causant un mal l'addicció en persones en ple desenvolupament personal (afectant el pla personal, econòmic, familiar, escolar, familiar, social i judicial com abans hem esmentat.

Per tot això, des de les entitats del Consell Valencià de la Joventut exigim:

- Que el Govern valencià regule, mitjançant una Llei del Joc a la Comunitat Valenciana, la publicitat de les cases d'apostes, amb la participació de les entitats d'afectats i sectors socials interessats per a fer efectiva la protecció del públic, especialment el juvenil.
- Que el Govern valencià dote de majors recursos a les entitats d'assistència i acció social que tracten amb els afectats, per a promoure activitats encaminades cap a la prevenció de la ludopatia com ho són els programes d'oci alternatiu.
- Que el Consell Valencià de la Joventut desenvolupe un estudi, el més ampli possible, sobre la situació de la ludopatia entre el col·lectiu juvenil al territori valencià.